実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 （様式2号の１関係）

設置者名　学校法人コミュニケーションアート

学校名　OCA大阪デザイン＆テクノロジー専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数 （）内は経過措置に基づく授業時数	省令で定める基準単位数 （）内は経過措置に基づく授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画（シラバス）をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ***※１クリックで授業計画（シラバス）が確認できるアドレスを記載してください。***
スーパーゲームIT科 （昼間Ⅰ部）	IT基礎	4単位（120時間）	13単位（320時間）	https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/06/supergame.pdf
	コンピューターグラフィックス	4単位（120時間）		
	アイデアワーク	8単位（240時間）		
	スーパーゲームIT科（昼間Ⅰ部）計	16単位（480時間）		
スーパーゲームIT科 （昼間Ⅱ部）	IT基礎	4単位（120時間）	13単位（320時間）	https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/06/supergame.pdf
	コンピューターグラフィックス	4単位（120時間）		
	アイデアワーク	8単位（240時間）		
	スーパーゲームIT科（昼間Ⅱ部）計	16単位（480時間）		
ゲーム・CGクリエーター科 （昼間Ⅰ部）	専門教養	6単位（180時間）	10単位（240時間）	https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/06/gamecg.pdf
	設計開発	4単位（120時間）		
	ゲーム・CGクリエーター科（昼間Ⅰ部）計	10単位（300時間）		
ゲーム・CGクリエーター科 （昼間Ⅱ部）	専門教養	6単位（180時間）	10単位（240時間）	https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/06/gamecg.pdf
	設計開発	4単位（120時間）		
	ゲーム・CGクリエーター科（昼間Ⅱ部）計	10単位（300時間）		
クリエーター科 （昼間Ⅰ部）	映像表現	8単位（120時間）	10単位（240時間）	https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/06/creater_01.pdf
	イラストレーション	8単位（120時間）		
	クリエーター科計	16単位（240時間）		
e-sports科 （昼間Ⅱ部）	映像表現	8単位（120時間）	10単位（240時間）	https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2026/06/esports_02.pdf
	機材学習	8単位（120時間）		
	e-sports科計	16単位（240時間）		