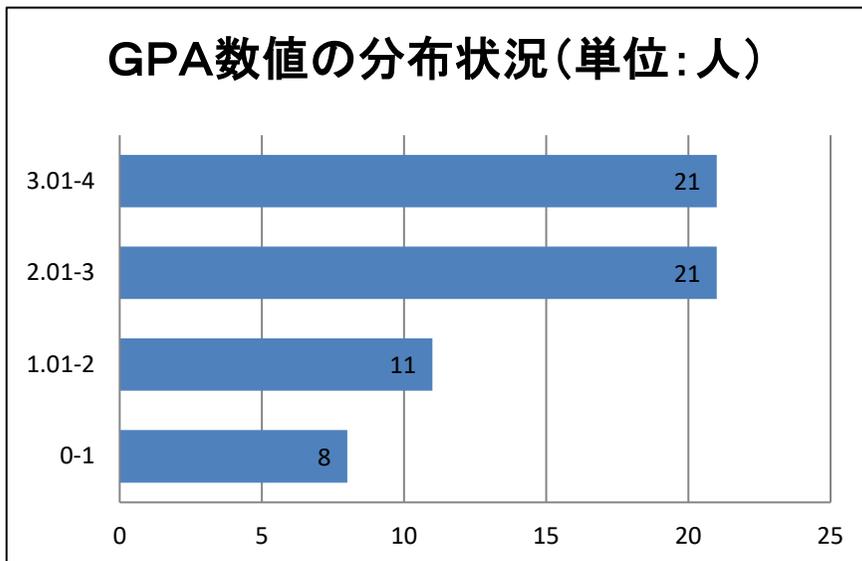
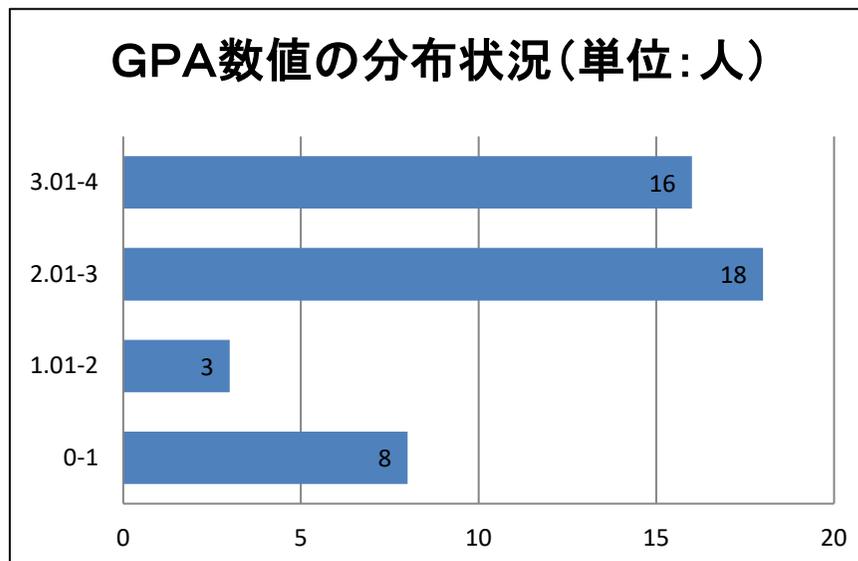


2022年度 クリエーター科 昼間 I 部 第1学年(61名)



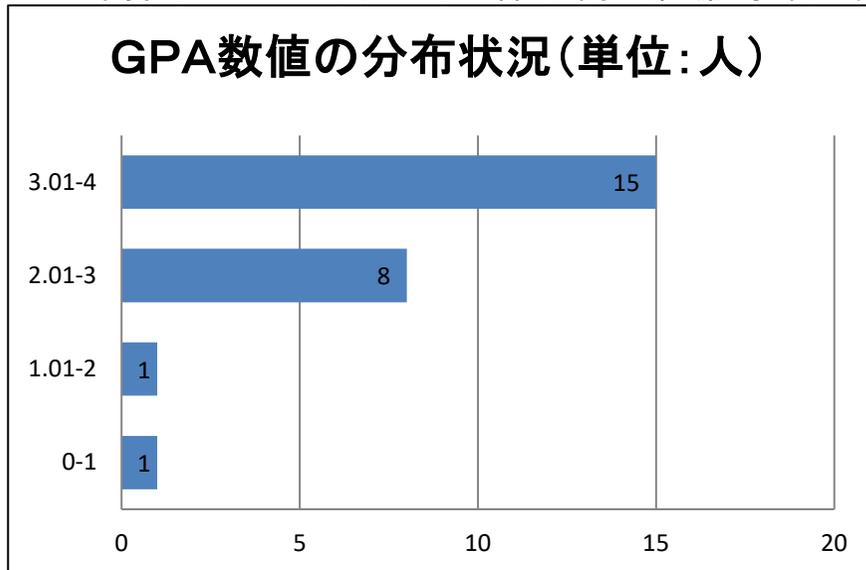
下位4分の1: GPA1.86(15名)

2022年度 ゲーム・CGクリエイター科 昼間 I 部 第1学年(45名)



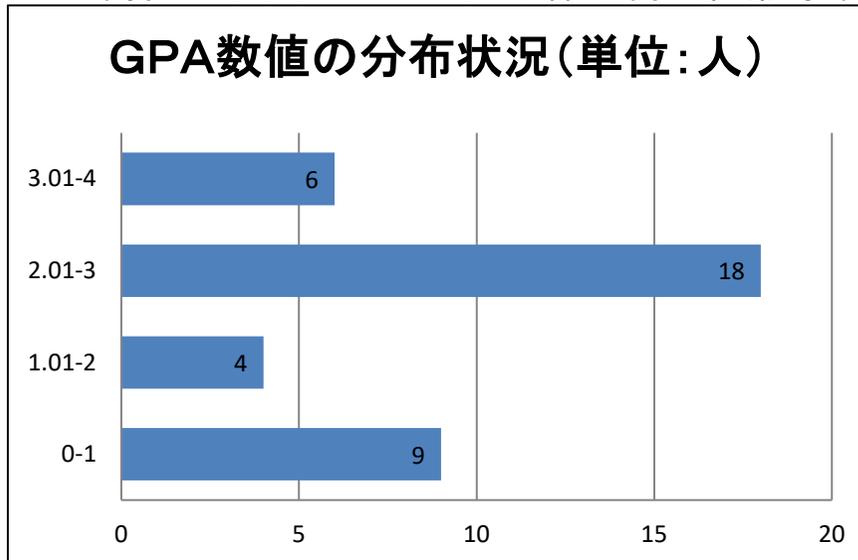
下位4分の1: GPA1.78(11名)

2022年度 ゲーム・CGクリエイター科 昼間 II 部 第1学年(25名)



下位4分の1: GPA2.51(6名)

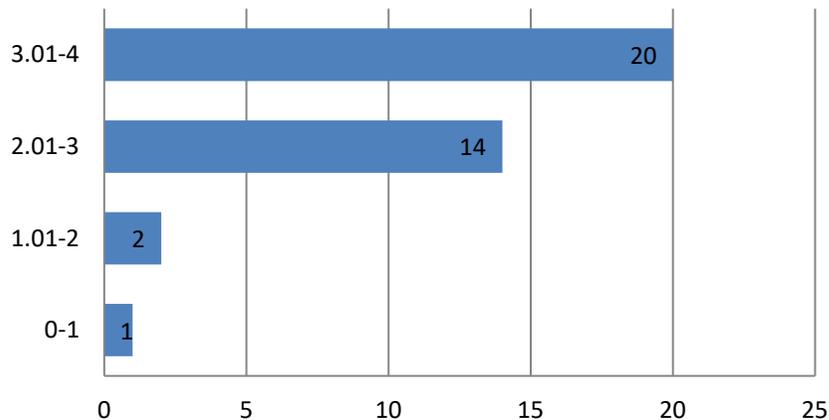
2022年度 エンタテインメントコンテンツ科 昼間 I 部 第2学年(37名)



下位4分の1: GPA0.48 (9名)

2022年度 e-sports科 昼間Ⅰ部 第2学年(37名)

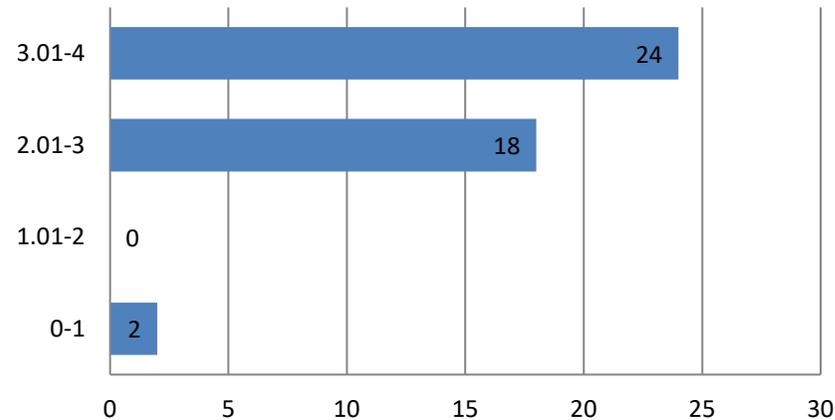
### GPA数値の分布状況(単位:人)



下位4分の1: GPA2.74 (9名)

2022年度 e-sports科 昼間Ⅱ部 第1学年(44名)

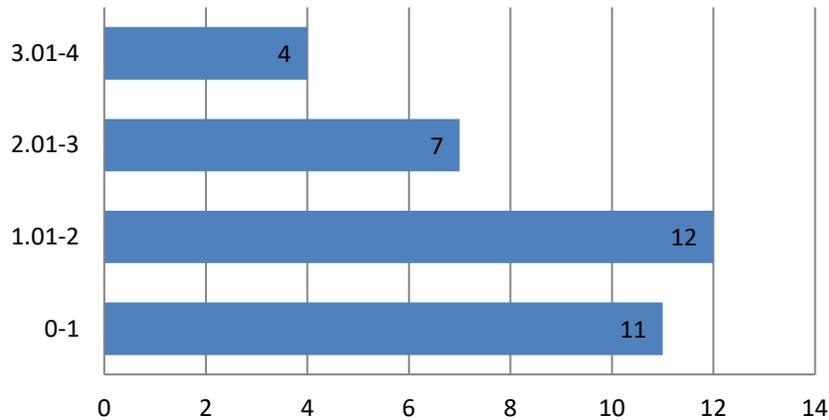
### GPA数値の分布状況(単位:人)



下位4分の1: GPA2.77(11名)

2022年度 スーパーゲームIT科 昼間Ⅰ部 第1学年(34名)

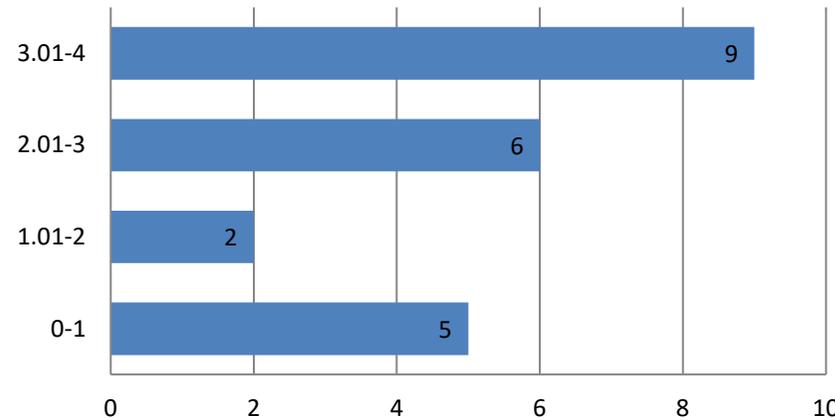
### GPA数値の分布状況(単位:人)



下位4分の1: GPA0.57 (9名)

2022年度 スーパーゲームIT科 昼間Ⅱ部 第1学年(22名)

### GPA数値の分布状況(単位:人)



下位4分の1: GPA1.16(6名)