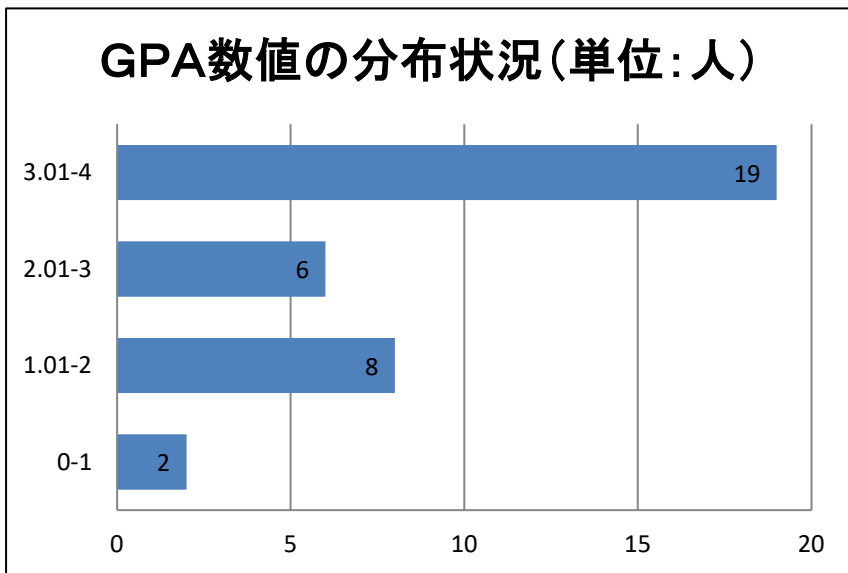
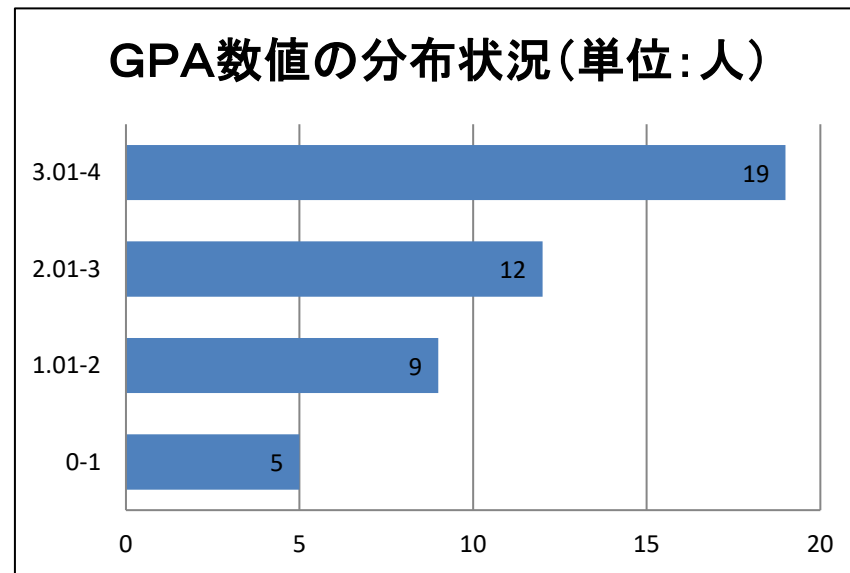


2021年度 クリエーター科 昼間 I 部 第1学年(35名)



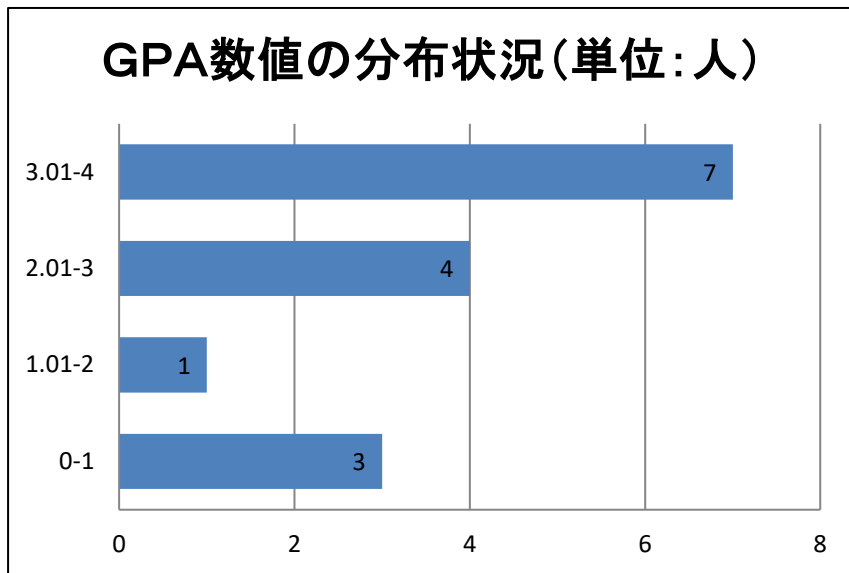
下位4分の1: GPA1.96(9名)

2021年度 ゲーム・CGクリエイター科 昼間 I 部 第1学年(45名)



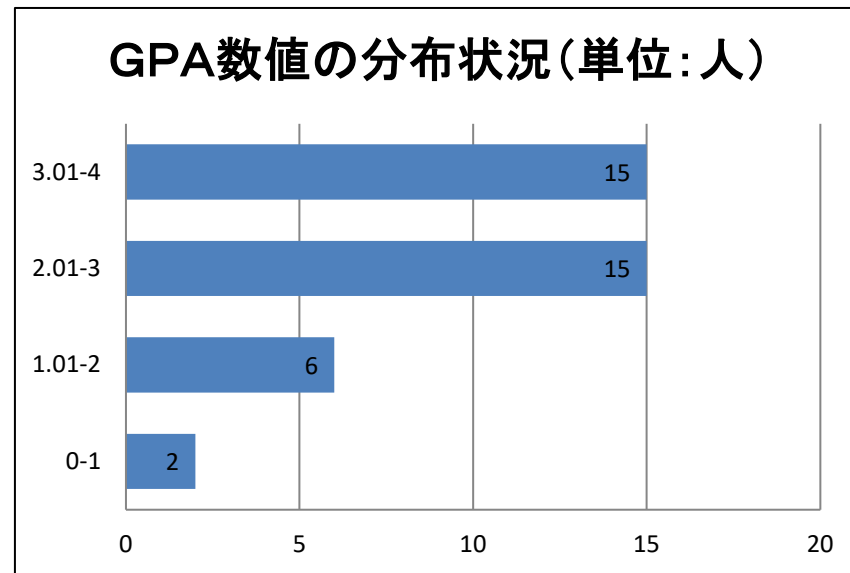
下位4分の1: GPA1.60(11名)

2021年度 ゲーム・CGクリエイター科 昼間 II 部 第1学年(15名)



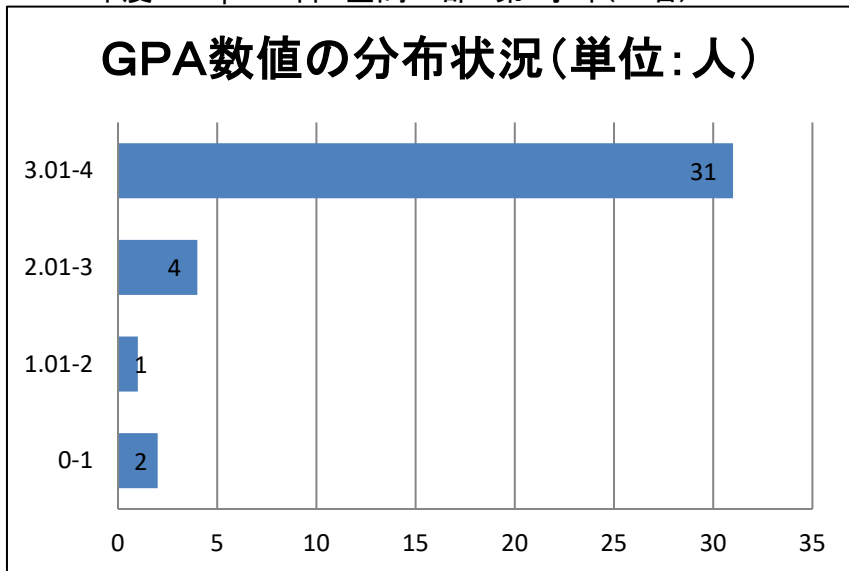
下位4分の1: GPA1.93(4名)

2021年度 エンタテインメントコンテンツ科 昼間 I 部 第1学年(38名)



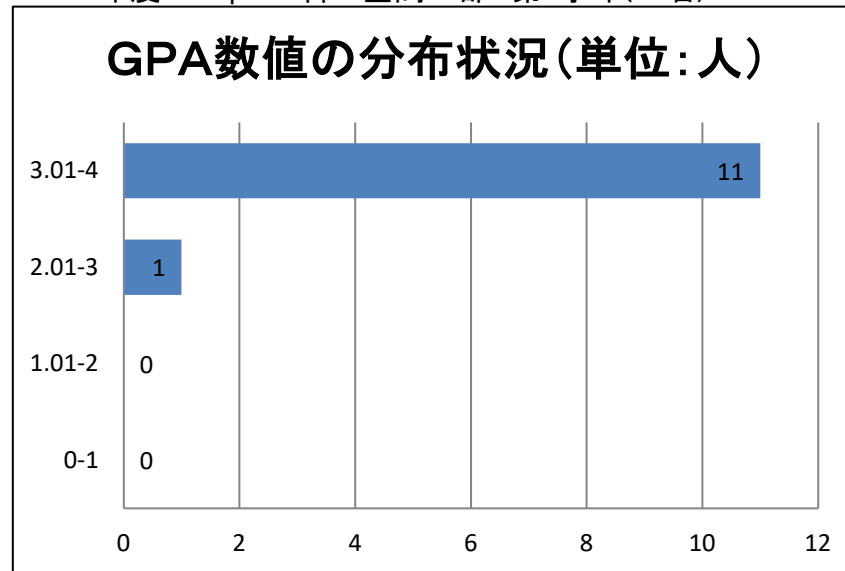
下位4分の1: GPA2.29(10名)

2021年度 e-sports科 昼間Ⅰ部 第1学年(38名)



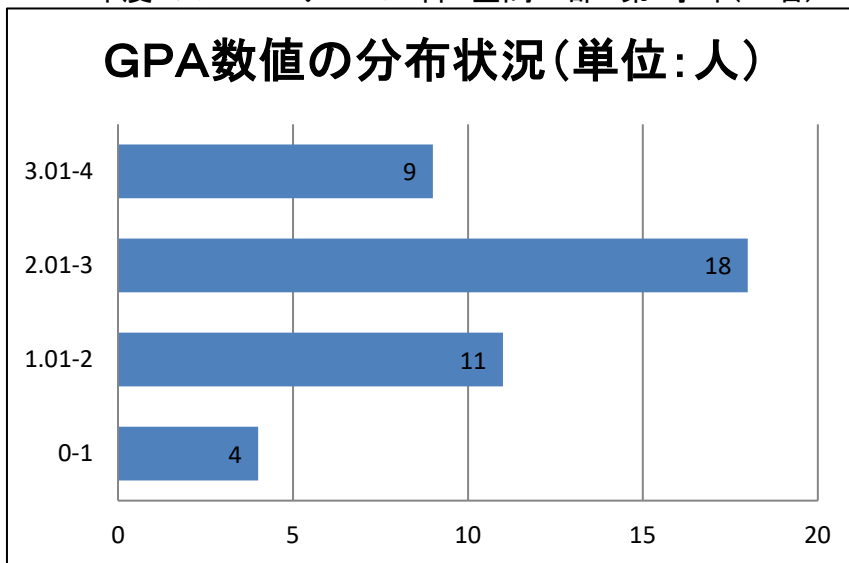
下位4分の1: GPA3.28(10名)

2021年度 e-sports科 昼間Ⅱ部 第1学年(12名)



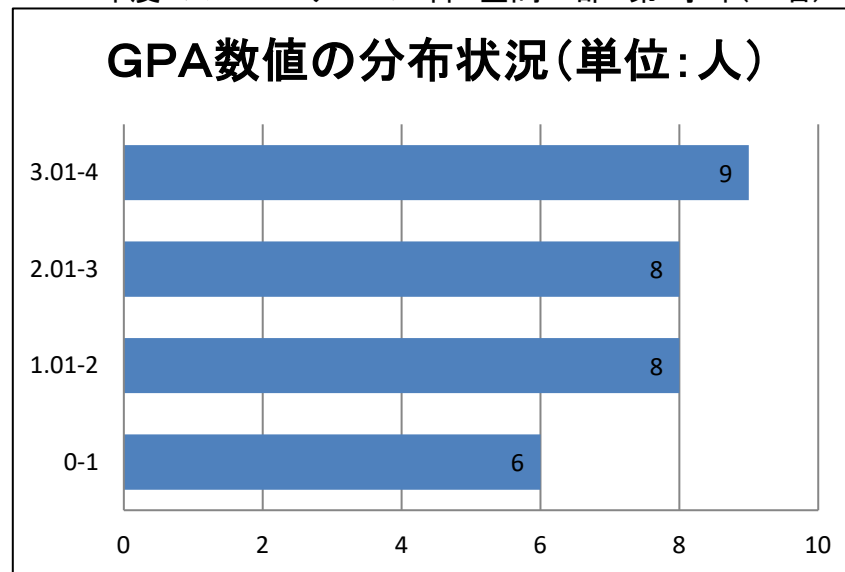
下位4分の1: GPA3.34(3名)

2021年度 スーパーゲームIT科 昼間Ⅰ部 第1学年(42名)



下位4分の1: GPA1.72(11名)

2021年度 スーパーゲームIT科 昼間Ⅱ部 第1学年(31名)



下位4分の1: GPA1.17(8名)