## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 （様式2号の１関係）

設置者名　近藤　雅臣

学校名　OCA大阪デザイン&IT専門学校

| 学科名 | 実務経験のある教員等による授業科目名 | 実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は事業時数 | 省令で定める基準単位数又は授業時間数 | 実務経験のある教員等による授業科目の授業計画（シラバス）をホームページにて公表している場合のホームページアドレス<br>※1クリックで授業計画（シラバス）が確認できるアドレスを記載してください。 |
|---|---|---|---|---|
| スーパーゲームIT科<br>（昼間Ⅰ部） | 実技トレーニング | 300 | 320 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/super_game.pdf |
| | 専門教養 | 120 | | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/super_game.pdf |
| | スーパーゲームIT科計 | 420 | | |
| ゲーム・CGクリエーター科<br>（昼間Ⅰ部） | 3DCG | 240 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/game_cg.pdf |
| | ゲーム・CGクリエーター科計 | 240 | | |
| ゲーム・CGクリエーター科<br>（昼間Ⅱ部） | 3DCG | 240 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/game_cg.pdf |
| | ゲーム・CGクリエーター科計 | 240 | | |
| クリエーター科<br>（昼間Ⅰ部） | 映像制作 | 120 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/creator.pdf |
| | メディアデザイン | 120 | | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/creator.pdf |
| | クリエーター科計 | 240 | | |
| エンタテインメントコンテンツ科<br>（昼間Ⅰ部） | コミックイラスト | 240 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/entertainment.pdf |
| | エンタテインメントコンテンツ科計 | 240 | | |
| e-Sports科<br>（昼間Ⅰ部） | スポーツ学 | 120 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/esports.pdf |
| | ゲーム実践 | 120 | | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/esports.pdf |
| | エンタテインメントコンテンツ科計 | 240 | | |
| e-Sports科<br>（昼間Ⅱ部） | スポーツ学 | 120 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/esports.pdf |
| | ゲーム実践 | 120 | | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/esports.pdf |
| | エンタテインメントコンテンツ科計 | 240 | | |
| マンガ・アニメ・小説科<br>（昼間Ⅰ部） | マンガ制作 | 240 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/manga_anime.pdf |
| | マンガ・アニメ・小説科計 | 240 | | |
| コミックイラスト科<br>（昼間Ⅰ部） | コミックイラストⅠ | 120 | 240 | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/comic_Illustration.pdf |
| | コミックイラストⅡ | 120 | | https://www.oca.ac.jp/wp/wp-content/uploads/2020/06/comic_Illustration.pdf |
| | コミックイラスト科計 | 240 | | |