

## 入学者に関する受入れ方針

入学資格(下記の入学資格のうち1項目を満たしている者)を有し、本校の求める学生像(以下の人材像)のいずれかに当てはまる人物を、学力や専門技術の有無ではなく総合的に判断の上、合否を決定します。

### 入学資格

- 高等学校卒業(卒業見込みを含む)以上の者
- 文部科学省高等学校卒業程度認定試験合格者(合格見込み含む)
- 専修学校高等課程(大学入学資格付与校3年課程)卒業生(卒業見込み含む)
- 高等専門学校の3年以上の修了者(終了見込みを含む)
- 外国において学校教育12年以上の課程を修了した者
- 文部科学大臣が高等学校の課程と同等の課程を有するものとして、認定した在外教育施設の当該課程を修了した者

### 本校の求める人材像

- 将来の夢や目標を持っている人
- 学校の教育内容や方針を十分理解している人
- 好きな仕事を通じて、人に喜びや感動を与えたい人
- 「好きな事を仕事にしたい」という気持ちを持っている人

## 定員

学科名	年限	入学定員	総定員
クリエイター科	3年	40名	120名
ゲーム・CGクリエイター科	3年	80名	240名
エンタテインメントコンテンツ科	3年	40名	120名
e-sports科	3年	80名	240名
スーパーゲームIT科	4年	40名	160名